



## TERMINOS Y CONDICIONES EVENTOS REGIONALES 2023

### COMPUTADORES PARA EDUCAR

#### TERMINOS Y CONDICIONES

1. Los equipos deben contar con la participación de 1 o 2 docentes y 3 o 4 estudiantes para un máximo de 5 integrantes, además, deben asignar un nombre a su equipo.
2. Los equipos deberán elegir la categoría en la cual van a participar:
  - Categoría NST (solo podrán participar las instituciones que hayan recibido el laboratorio de innovación NST)
  - Categoría MAKER – pueden participar las instituciones que hayan recibido el kit maker o aquellas que puedan conseguir los materiales que se relacionan en el siguiente enlace:

[INSUMOS MAKER.pdf](#)

**\*\*NO PODRAN PARTICIPAR EN ESTA CATEGORIA INSTITUCIONES EDUCATIVAS QUE HUBIESEN RECIBIDO LABORATORIOS NST**

Habrán dos subcategorías conforme a las dos modalidades:

- 1 a 6 grado (Tesla)
  - 7 a 11 grado (Edison)
3. Los grupos deben hacer uso de la metodología desing thinking, donde deben especificar los roles que se le asignaran a cada integrante del grupo.



4. Los docentes deben crear una guía pedagógica donde proponen la problemática a solucionar y un prototipo robótico elaborado con el kit Maker como solución a la problemática, esta debe contener 5 momentos:

- Identificación del contexto y problema a desarrollar
  - Problemática
  - Objetivo general
  - Objetivos específicos
- Organización grupos de trabajo
  - Roles de cada integrante del equipo de acuerdo a la metodología Desing Thinking
- Desarrollo y construcción del prototipo robótico
  - Materiales y elementos tecnológicos
  - Construcción
- Funcionamiento prototipo
  - Imágenes
  - Programación
- Conclusiones

(las soluciones deben obedecer a problemáticas del entorno escolar o de objetivos de desarrollo sostenible ODS).

5. Los equipos al diligenciar el formato de inscripción deberán cargar un video corto de máximo 3 minutos en donde se muestre la solución a la problemática planteada a través de un prototipo robótico, este será evaluado por expertos en el área, en este sentido los equipos ganadores serán notificados para la presentación de los regionales, en las categorías ya establecidas.



[Formulario MarkerLab 2023.docx](#)

- Los equipos seleccionados para los eventos regionales y que participen de manera virtual deberán de realizar y entregar un video con la sustentación del prototipo realizado, que servirá para su exposición en caso de que se requiera por temas tecnológicos o de movilización.
- Las ciudades en las que se efectuaran los eventos regionales están relacionados en la siguiente tabla

REGION	CIUDAD	MES
REGIONAL ANDINA 1	TUNJA	ABRIL
REGIONAL CARIBE E INSULAR		MAYO
REGIONAL PACIFICO		JUNIO
REGIONAL ANDINA 2		JULIO
REGIONAL ORINOQUIA		AGOSTO
REGIONAL AMAZONIA		SEPTIEMBRE
CONCURSO NACIONAL	BOGOTÁ	NOVIEMBRE

- Los grupos finalistas en los eventos regionales serán notificados para participar en el concurso nacional, que está programado en la ciudad de Bogotá con duración de un día, importante \* la asistencia de los estudiantes está sujeta a la aprobación por escrito del rector de la IE y padre o acudiente\*.
- El líder del equipo será el responsable de la información registrada y compartida al momento de su participación
- Una vez registrado cada uno de los integrantes del equipo, no podrá ser remplazado.

## Rubricas evaluación jurados

Categoría: Maker

Nombre del Equipo:			
Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado



<b>Conceptual</b>	¿La solución propuesta responde a el problema planteado?	5	
	¿La guía pedagógica es realizable?	5	
	¿La guía cumple con los parámetros establecidos?	5	
	¿Identificó las necesidades u opiniones de posibles usuarios o clientes?	5	
<b>Ejecución</b>	¿El desarrollo o prototipo funciona?	7	
	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	7	
	¿Se usaron elementos del kit de electrónica o RAEE adicionales a los solicitados?	6	
<b>Creatividad, originalidad e innovación</b>	¿La solución es creativa e innovadora?	10	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores o beneficiarios?	10	
<b>Funcionalidad</b>	¿Qué tan estructurada y desarrollada esta la guía?	10	
	¿utilizaron herramientas digitales adicionales?	10	
	¿Es escalable?	7	
<b>Diseño visual y comunicación</b>	¿La guía y el prototipo son fáciles de usar?	7	
	¿La guía y el prototipo son visualmente atractivos?	6	
<b>Total</b>		<b>100</b>	<b>0</b>

**Categoría: Nuevas Soluciones Tecnológicas NST**



Nombre del Equipo:			
Criterio	Descripción	Puntaje máximo	Puntaje asignado
<b>Conceptual</b>	¿La solución propuesta responde a el problema planteado?	5	
	¿La guía pedagógica es realizable?	5	
	¿La guía cumple con los parámetros establecidos?	5	
	¿Identificó las necesidades u opiniones de posibles usuarios o clientes?	5	
<b>Ejecución</b>	¿El desarrollo o prototipo funciona?	7	
	¿El equipo cumplió el objetivo planteado?	7	
	¿Se usaron elementos del laboratorio de innovación adicionales a los solicitados?	6	
<b>Creatividad, originalidad e innovación</b>	¿La solución es creativa e innovadora?	10	
	¿La solución representa un beneficio para la comunidad, los actores o beneficiarios?	10	
<b>Funcionalidad</b>	¿Qué tan estructurada y desarrollada esta la guía?	10	
	¿utilizaron herramientas digitales adicionales?	10	
	¿Es escalable?	7	



<b>Diseño visual y comunicación</b>	¿La guía y el prototipo son fáciles de usar?	7	
	¿La guía y el prototipo son visualmente atractivos?	6	
<b>Total</b>		<b>100</b>	<b>0</b>

**\*\* La evaluación la deberá de realizar de manera individual cada jurado designado; y una vez efectuada esta, deberá ser socializada entre ellos para la unificación de la decisión final de los ganadores.**